**ПЕРВЫЙ «ИСТОРИЧЕСКИЙ КИБЕРТУРНИР» ПО WORLD OF TANKS ПРОЙДЕТ В ЦМВС**

***В эту субботу 7 ноября в Москве состоится первый «Исторический кибертурнир» по компьютерной игре «Мир танков» (World of Tanks). Место проведения*** — ***зал музейной педагогики Центрального музея Вооружённых Сил РФ (по адресу: г. Москва, ул. Советской Армии, д.2, стр.1). Начало мероприятия – 12:00. Турнир будет проходить в личном зачете. Чтобы попасть на кибертурнир, необходимо оплатить входной билет в музей.***

Ожидаемое количество участников турнира — около 100 танкистов и танкисток. На турнир специально приедут разработчики World of Tanks (компания Wargaming) из Минска.

Турнир по World of Tanks в подобном формате проводится впервые. Чтобы победить, участникам необходимо будет набить максимальное количество опыта на презентационном аккаунте World of Tanks и ответить на ряд вопросов по истории ВОВ, бронетехнике и т.д. Победители турнира получат бонус-коды (боевая техника, дни премиума) и фирменные призы World of Tanks.

Евгения Гладких, заместитель директора Центрального музея Вооружённых Сил РФ прокомментировала информацию о турнире: «*Компьютерная игра «Мир танков», по сути, огромный виртуальный музей бронетехники. Благодаря подобным играм современная молодежь начинает больше интересоваться историей ВОВ, боевыми машинами того времени и их особенностями. «Исторический кибертурнир» не просто выявит сильнейшего компьютерного игрока, но и наиболее подкованного с точки зрения истории. Мы с готовностью сотрудничаем с компанией Wargaming в проведении подобных образовательных мероприятий!*».

Представитель компании Wargaming, организатор первого «Исторического кибертурнира» Михаил Чечетка рассказал: «*Для всех участников мы специально подготовим тест, состоящий из 15-ти вопросов на историческую тематику. Мы стараемся на всех наших встречах и турнирах с игроками проводить исторические викторины и конкурсы, тем самым поощряя развивать свои знания. Но, нам также важно с помощью турнира в индивидуальном зачете проверить:* *насколько хорошо игроки владеют различными тактиками боя, развиты ли навыки игры в команде, знают ли они слабые стороны бронетехники противников*».

Компьютерный класс, в котором будет проводиться «Исторический кибертурнир» открыла компания Wargaming в 2014 году в рамках глобальной инициативы «Помним все». Также в 2014 году в ЦМВС игроки World of Tanks под руководством опытных рестораторов провели работы по восстановлению внешнего вида уникальных образцов военной техники. В рамках инициативы проводятся акции «Дни открытых дверей», которые призваны привлечь в музеи больше посетителей, сделав их интересными современной молодежи.

***Справка:***

**World of Tanks** — массовая многопользовательская онлайн-игра, посвященная легендарным стальным машинам середины ХХ века, сражающимся в непримиримой борьбе за мировое танковое господство. В распоряжении игрока более 300 моделей бронетехники времен Второй мировой из США, Великобритании, Германии и СССР, Франции, Японии и Китая.

**О программе «Помним всё».** «Помним всё» — глобальная инициатива, организованная компанией Wargaming в 2013 г. и направленная на содействие военно-историческим музеям по всему миру в деле сохранения и реставрации легендарных образцов военной техники. Кампания призвана возродить интерес к истории, вдохновить молодежь на изучение прошлого своей страны и сохранить для будущих поколений уникальные исторические памятники.

За дополнительной информацией обращаться к PR-менеджеру Михальчук Александре:

Email: a\_mikhalchuk@wargaming.net
Phone: +375-44-505-09-17